

POMŮCKY

MAP II CHOMUTOVSKO

AKTUALIZACE 2. 2. 2020

Obsah

Klokanův kufr.....	3
Tellurium	3
Čtenářské kostky	4
Elektronická stavebnice Boffin 300	4
Včelka Bee-boot	5
Poznej abecedu na koberci.....	5
Poznej Česko na koberci.....	6
Rehabilitační káča.....	6
Albi tužka a knihy – Kouzelné učení, Hravé čtení, Moje první písmena, Moje první čísla, Atlas světa, Svět zvířat	7
Sady knih po 31 kusech k půjčování do škol.....	7
Společenské hry k využití v různých předmětech.....	8
Pátý přes devátý	8
Dixit.....	8
Přines svou knihu.....	8
Koncept.....	9
Vědomostní pexeso	9
Cortex 1,2,3	9
Logic.....	10
Mozkovna Levá & Pravá hemisféra	10
Krokovací pás a Schody	11
Magnetické parkety – střední 8x8 a menší 8x 16	11
Matematika – elementární počítadlo 100x96cm	12
Příroda kolem nás 98 x 68 cm	12
Stavebnice Merkur – různé modely (11 stavebnic).....	13
Hmatová čísla	13
Hmatová písmena.....	14
Číselné tyče.....	14
Dřevěná mapa světa.....	15
Obrázková abeceda	15
Vesmír.....	16
Hrátky se slovy.....	16
Náš les, Stopy zvěře, Tripexeso	17
Materiál do dílen, spolupráce MŠ/ZŠ – dřevo, plast	17
Materiál pro potřeby modelářského kroužku	18

Materiál na projekt Abeceda Listopadu 89 + kniha Trikolóra	18
Psací destičky a tužky pro psací destičky.....	19
Vyjmenovaná slova.....	19
Další rezervované pomůcky v procesu objednávání	20

Klokanův kufr

Klokanův kufr je nová komplexní pomůcka pro předškolní věk. Byla vytvořena na základě uznávané publikace Diagnostika dítěte předškolního věku Mgr. J. Bednářové a PhDr. V. Šmardové, je její přímou aplikací a rozšířením. KLOKANŮV KUFR byl certifikován podle nových evropských bezpečnostních norem CE, obsahově vyhovuje metodickým standardům. Jde o kufr - skříňku, ve které jsou uloženy veškeré pomůcky ze dřeva a matového kartonu: obrázkové karty, vkládačky, skládačky a motorický materiál. Sleduje dítě od 3 let ve všech důležitých oblastech: od zrakového a sluchového vnímání přes motorické dovednosti, řeč, orientaci v prostoru a čase, základní matematické představy až po sebeobsluhu, sociální dovednosti a hru.



Tellurium

Atraktivní praktický model ukazuje vztahy mezi pohyby Slunce, Země a Měsíce. Nová flexibilní konstrukce okamžitě zapojuje žáky a ilustruje složité vztahy názorněji. Otáčením modelem předvedete, jak Země obíhá kolem Slunce, Měsíc obíhá kolem Země a Země se otáčí kolem vlastní osy. Světlo od Slunce dopadá na Zemi a modeluje den a noc, roční období, zatmění a vytváří stíny. Použijete-li drobný model Země a Měsíce, můžete po nakloněné dráze přesně demonstrovat fáze měsíce a ukázat, proč se zatmění nestávají každý měsíc. Předměty ke studiu: Den a noc. Roční období. Sluneční pohyb po obloze. Změna délky denního světla. Stíny. Jednotlivé fáze Měsíce. Půlměsíc z různých zeměpisných šířek. Zatmění Měsíce a Slunce. Používání slunečních hodin a stínu hole. Lunární měsíce a svátky spojené s Měsícem. Obsahuje: Tellurium model s uloženým příslušenstvím, dvě velikosti Země a Měsíce, barevné předlohy: sluneční hodiny, datum, zatmění a fáze měsíce.



Čtenářské kostky

Sada 6 kostek, které pomáhají dětem klást si otázky nad textem a díky tomu lépe porozumět textu. Kostky se osvědčily jako pomůcka ve Školních čtenářských klubech (www.ctenarskekluby.cz). Při četbě si děti hodí žlutou kostkou a připraví se na četbu, v průběhu četby si hodí zelenou kostkou a pomocí otázek přemýšlejí o průběhu textu. Na závěr si hodí kostkou oranžovou a díky nabízeným otázkám shrnou text. Kostky je možné použít při četbě společného textu i při „dílně čtení“.



Elektronická stavebnice Boffin 300

Elektronická stavebnice Boffin může napomoci dětem proniknout do tajů fyziky a elektroniky, a to zábavnou formou. Obsahuje velké množství součástek, ze kterých se dá sestavit min. 300 projektů. Pro lepší pochopení je manuál přiložen i na DVD. Základním prvkem je deska a manuál podrobně ukazuje, co vše za jednotlivé součástky přidávat. Přednosti: jednoduché sestavování a rozebírání, možnost sestavit na tři stovky různých projektů, možnost rozvíjet fantazii a sestavovat projekty nové, dílky a součástky všech stavebnic Boffin jsou kompatibilní. Děti mohou sestavit například tyto projekty: detektor lži, rádio, vodní poplach, měřič tlaku, detektor pohybu, měřič odporu, zvukovou vlnu, laser, trombón, tlumič světla, psí píšťalka, tlakový poplach, symfonie, sfouknutí svíčky.



Včelka Bee-boot

Tato vzdělávací pomůcka má mnohostranné využití, stačí k ní mít jen hladkou podložku se sítí čtverců o rozměrech 15 × 15 cm a můžete začít programovat. Včelka se pohybuje po jednotlivých krocích ve čtyřech směrech (dopředu, dozadu, doleva a doprava), otáčí se o 90° a lze ji naprogramovat až na 40 kroků. Ovládání je opravdu jednoduché. Podložku si můžete dokoupit buď transparentní (univerzální), do které můžete vkládat vlastní obrázky, nebo využít některou z tematicky již zpracovaných, vhodných například pro trénování orientace v labyrintu, jednoduchých počtů, vyhledávání charakteristických znaků, poznávání barev, atd. Bee-Bot zkrátka nabízí nepřeberné množství možností, ze kterých si určitě vyberete. Třídní sada obsahuje vše, co potřebujete pro plnohodnotné využití Bee-Bot včelek ve třídě.



Poznej abecedu na koberci

Koberec s rozměry 2 x 3 m, na kterém je abeceda se třiceti znaky. Slouží ke hraní i učení zároveň. Spodní strana koberce je potažena protisklizovou vrstvou, která zabraňuje nechtěnému pohybu koberce po podlaze a zvyšuje tak jeho bezpečnost. Obsahuje: koberec 3 x 2 m, 60 ks karet s obrázky, psacími a tiskacími písmeny, formát kartičky 10 x 12 cm, pravidla.



Poznej Česko na koberci

Koberec s rozměry 3 x 2 m, na kterém je barevná mapa České republiky a jejích sousedních států slouží ke hraní i učení zároveň. Spodní strana koberce je potažena protiskluzovou vrstvou, která zabraňuje nechtěnému pohybu koberce po podlaze a zvyšuje tak jeho bezpečnost. Obsah balení: koberec 3 x 2 m, 46 ks kartiček s texty (sousední státy, krajská významné řeky, významná pohoří) formát kartičky 20 x 10 cm, 16 dřevěných kulatých podstavců sloužících k umístění kartiček na koberci



Rehabilitační káča

Rehabilitační pomůcka - rozvíjí pohybovou koordinaci dětí, perfektní nejen pro zdravé děti ale i pro děti s dětskou obrnou. Káču lze použít jako kolotoč, úkryt, nebo jako loďku v bazénu. Bezpečná konstrukce zamezuje přimáčknutí prstů. Vhodná do interiéru nebo pro venkovní hry. • prům. 80 cm • výška 44 cm, od 3 do 10 let.



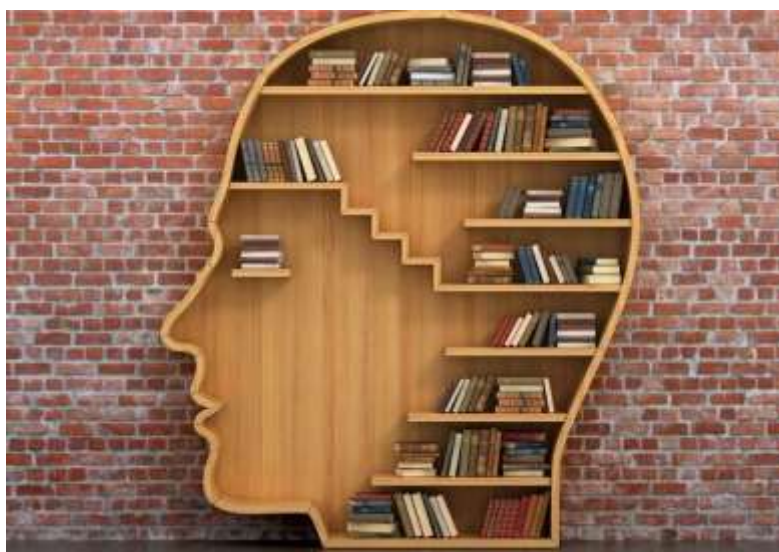
Albi tužka a knihy – Kouzelné učení, Hravé čtení, Moje první písmena, Moje první čísla, Atlas světa, Svět zvířat

Sada pro všechny, kteří chtějí objevovat krásy naší planety. Seznamte se se všemi kontinenty a oceány světa. Zjistěte, jak se všechny státy a jejich hlavní města jmenují a jaké zajímavosti můžete v jednotlivých státech obdivovat. Sada obsahuje: elektronickou Albi tužku, knihu Atlas světa, SDkartu s kapacitou 4 GB, nabíječku, USB kabel, Průvodce kouzelným čtením, 10 kusů samolepek MP3 přehrávače, 10 kusů samolepek ovládání hlasitosti, Audio blok.



Sady knih po 31 kusech k půjčování do škol

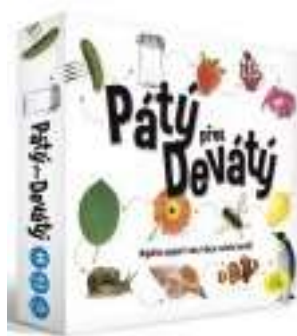
9. třída: Vera Brosgolová: Anin duch, Lois Lowryová: Dárce, R.J. Palaciová: Neobyčejný kluk, Timothée de Fombelle: Tobiáš Lolness; 8. třída: Petra Braunová: Kdo zabil Snížka, Michaela Fišarová: Nikolina cesta, Moje sestra na krbové římse; 7. třída: Lenka Juráčková: Kam zmizela Anna?, Judith Kerrová: Jak Hitler ukradl růžového králíčka; 6. třída: Emma Pecháčková: Holub Kolumb, David Williams: Pan Smraďoch, Vojtěch Matocha: Prašina.



Společenské hry k využití v různých předmětech

Pátý přes devátý

Mají vrtulník a beruška něco společného? Najděte spojení i tam, kde je ostatní nevidí! Hra, která obsahuje 396 oboustranných karet s rozličnými fotkami rozvine vaši fantazii a prověří vaši schopnost rychle uvažovat. Úkolem je najít v časovém limitu co nejrychleji spojitosti mezi dvěma obrázky a odhazovat karty. Kdo se první zbaví svých karet, vyhrává. Můžete hrát samostatně i v týmech, na výběr máte i různé herní varianty. Pro děti od: 6 let, počet hráčů: 2 a více, přibližná doba hraní: 20 min.



Dixit

Ve hře Dixit se stanete vypravěčem a budete vymýšlet vlastní příběhy. Vhodné pro hráče od 8 let. Určeno pro 3-6 hráčů.



Přines svou knihu

Z vaší staré oblíbené knížky se teď stane vaše oblíbená hra! Zvolte kartu zadání a pak rychle listujte, abyste vyhověli zadání (a sudímu!) co nejvtipnějším příspěvkem. Najdete „směšný titulek z bulvárních novin“ v nejnovějším bestselleru? A co „radu na rande“ ve své ohmatané kuchařce? Protože můžete použít jakoukoli knížku, můžete hrát s jakoukoli skupinou a najít neomezený potenciál zábavy na každé stránce! Hra pro 3 hráče. Věk 12+



Koncept

Ve hře Koncept je vaším cílem uhodnout slova naznačená pomocí nápovědy ze symbolů - konceptu. Vhodné pro děti od 10 let. Počet hráčů: 4 – 12. Průměrná doba hry: 40 min



Vědomostní pexeso

Hra vychází z klasického pexesa. Nehledají se však dva stejné obrázky, ale dvě informace, které k sobě patří. Text je doplněn i motivem tvořícím celek, jakmile se dvě k sobě patřící kartičky položí vedle sebe či pod sebe.



Cortex 1,2,3

V unikátní vzdělávací hře Cortex budete čelit osmi různým typům úkolů. Procvičíte si logické myšlení, paměť, postřeh, ale také schopnost rozpoznávat předměty podle hmatu nebo schopnost řešit úkoly pod časovým tlakem. Hra obsahuje: 90 karet (74 karet s úkoly, 6 dotekových karet s výzvou, 10 plastických karet, 6 puzzle mozku - celkem 24 částí) a pravidla.



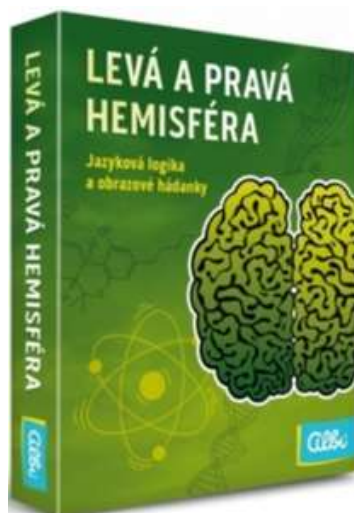
Logic

Trénujte svůj mozek! 53 různých karet s 5 stupni obtížností zaměstná váš mozek naplno. Obsahuje pravidla i řešení. Další z karetních logických her a rébusů z oblíbené edice Mozkovna. Čeká na vás matematika, logika nebo třeba představivost.



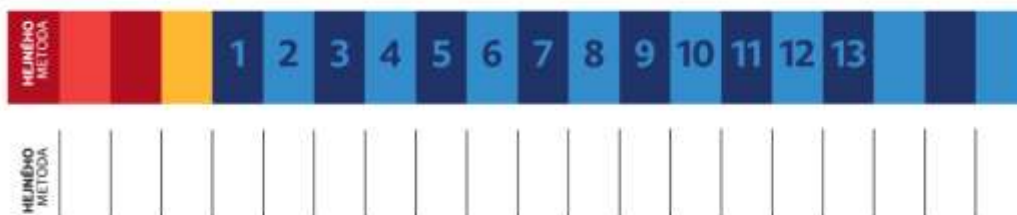
Mozkovna Levá & Pravá hemisféra

Hra naplno zaměstná obě hemisféry mozku - zatímco ta levá se bude trápit nad logickými úlohami, pravá se musí zamyslet nad záhadnými obrázky. Ověřte si, zda jste natolik chytří, abyste přechytračili vaše protivníky. Ale pozor - není to tak lehký úkol, jak se může zdát. Cílem hry je správně odpovědět na nelehké otázky, jejichž znění je napsáno na kartičkách. V případě správné odpovědi si hráč tuto kartičku ponechává, v opačném případě ji vrací zpět. Hráč, který jako první správně vyřeší pět hádanek, tedy nasbírá pět kartiček, vyhrává a může si užívat zaslouženého vítězství. Hra rozvíjí logické myšlení a trpělivost. Počet hráčů: 1. Hrací doba: 10 min a více. Věk: 10+



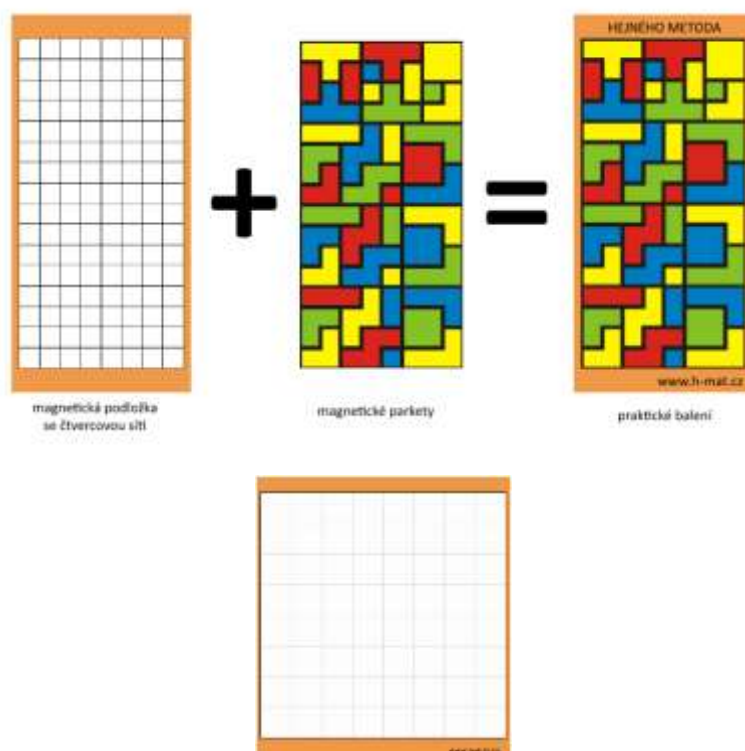
Krokovací pás a Schody

Omyvatelný oboustranný pás o šířce 20 cm a délce 400 cm, který je vyroben na bázi PVC. Jedna strana - KROKOVACÍ PÁS, 20 bílých, nečíslovaných políček, Druhá strana - SCHODY (krokovací pás s čísly), který obsahuje 20 barevných políček: 3 červená políčka bez čísel pro záporná čísla, 1 žluté políčko bez čísla označující začátek respektive "0", 13 číslovaných políček (1-13), 3 nečíslovaná políčka (pole 14-16). Barevná políčka jsou střídavě ve tmavším a světlejším odstínu. Pás se dodává srolovaný do ruličky v papírovém tubusu. Jednoduše se rozbalí na koberec či jakýkoliv jiný druh podlahy ve třídě a děti po něm mohou chodit. Až nebude potřeba, zase se jednoduše sroluje a uklidí zpět do tubusu. Rozměr tubusu: 35 cm vysoký, průměr 5 cm.



Magnetické parkety – střední 8x8 a menší 8x 16

Čtvercová síť 8x8 (střední) se stojánkem. Deska má magnetický podklad (jako tabule), na kterém jednotlivé dílky drží (jako magnetky). Žáci, stejně tak i učitelé, si mohou vyznačit fixou plochu, jak velkou část podlahy budou v úloze pokrývat. Cíl pomůcky: Tato pomůcka je určena k manipulativní práci při řešení úloh z prostředí Parkety (1. stupeň ZŠ).



Matematika – elementární počítadlo 100x96cm

Pomůcka je velice variabilní, a umožňuje široké využití. Magnetické karty je možno rovněž používat na běžných magnetických tabulích. Karty je možno rozdat dětem k různým hrám a úkolům. Geometrické učivo lze na tabuli vyvodit hrou s provázky, které upevňujeme na suchých zipech. Vzhledem ke stupni grafomotorické znalosti dětí v tomto věku není rýsování stěžejní záležitostí. Naopak k dobrému pochopení vztahů objektů v prostoru a rovině jsou manipulační činnosti nezbytné! Každý tvořivý učitel ve své práci neustále hledá jiné, neokoukané a efektivní cesty, jak děti zaujmout.



Příroda kolem nás 98 x 68 cm

Pomůcka je velice variabilní, a umožňuje široké využití. Magnetické karty je možno rovněž používat na běžných magnetických tabulích. Karty je možno rozdat dětem k různým hrám a úkolům.



Stavebnice Merkur – různé modely (11 stavebnic)

Jedná se o stavebnice určené na hraní, výukové stavebnice z oblasti fyziky, mechaniky, elektromechaniky a robotické stavebnice. Stavebnice rozvíjejí kreativitu a manuální zručnost. Navíc jsou univerzální a bytelné - můžete je mezi sebou libovolně kombinovat a nemusíte mít strach, že se vám rozbijí.



Hmatová čísla

Pomůcka učí číst a psát číslice, které jsou zobrazené hladce na podložce s hrubým povrchem. Děti po ní jezdí prstem a druhou rukou přenáší tvar tužkou na papír. Pomůcka obsahuje 10 kartiček s čísly o rozměru 16x13 cm. Vhodné pro děti od 5 let.



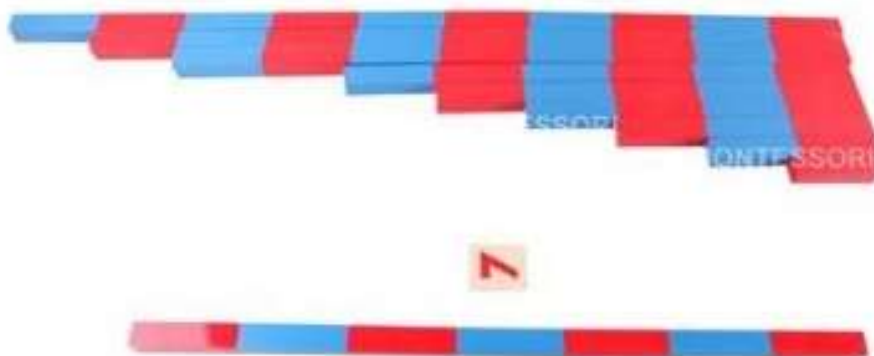
Hmatová písmena

Materiál pro jazykovou výchovu, 4 sady smirkových písmen nastříkaných na nalakovaných dřevěných destičkách – malá a velká tiskací písmena a malá a velká psací písmena; modré destičky = samohlásky, růžové destičky = souhlásky. Přínos pomůcky: spolupráce ruka – oko (hmat – zrak), spojení hlásky s grafickou podobou písmene (zapojení sluchu), příprava na psaní, příprava na čtení.



Číselné tyče

Materiál: kvalitní lakované bukové dřevo. Pomůcka uvádí dítě do světa množství (1 – 10) a jeho pojmenování. Deset červeno-modrých tyčí dovoluje dítěti prožít (hmatem i vizuálně) kvantitu od jedné do deseti. Rozměr 2,5 x 2,5 x 10-100 cm.. Děti seřazují tyče dle velikosti, osvojují si pojmy jako krátký, kratší, nejkratší, dlouhý, delší, nejdelší.



Dřevěná mapa světa

Dřevěná mapa světa české výroby. Barvy světadílů odpovídají montessori barevnému kodování. Na mapu můžete pokládat buď předměty, nebo kartičky. Děti se tak pro ně zajímavým způsobem učí, kde co je. Dřevěné puzzle světadílů. Na látce jsou předtištěny obrysy jednotlivých světadílů a přilehlých ostrovů. Velikost látky 70 x 140 cm, velikost zeměkoule 60 x 120 cm. K mapě jsou dodávány dřevěné popisky světadílů a oceánů. Materiál: buková překližka tloušťky 5mm, barveno akrylovými barvami, látka PES.



Obrázková abeceda

Učební pomůcka Obrázková abeceda s čísly a znaménky, která Vám pomůže nejen při logopedických cvičeních, ale především rozvíjet zážitkové učení v průběhu celého školního roku. Celá pomůcka je vyrobena na plastovém materiálu a každý díl je opatřen magnetem pro co nejefektivnější používání. Naším cílem bylo vytvořit variabilní kartotéku náповědných obrázků a písmen, které jsme z praktických důvodů doplnili dvojitou sadou písmen 0-20 se základními matematickými znaménky. Možnosti využití: Vyvozovat a procvičovat hlásky. Pojmenovat obrázky a určit pozici vyvozované hlásky (na začátku uprostřed nebo na konci slova). Přiřazovat písmena k náповědným obrázkům. Vyhledávat obrázky k danému písmenu. Poznávat čísla od 0-20 a porovnávat je. Obrázky lze použít k různým logopedickým cvičením. Vymýšlet vlastní jména k daným obrázkům dětí s písmeny na tričku.



Vesmír

Sada mini replik s vesmírnou tematikou. Obsahuje 48 ks. Rozměry: 4 - 7,5 cm. Vhodné pro děti od 3 let.



Hrátky se slovy

Pomůcka pro základní školy, která se zaměřuje na rozvoj řečové výchovy a obohacení slovní zásoby. Pomůcka obsahuje čtyři obrázkové části (synonyma, homonyma, antonyma, rýmy) a pro pátou část (slova jednoslabičná dvojslabičná trojslabičná a čtyřslabičná), vybíráme obrázky ze čtyř obrázkových částí. Všechny obrázky jsou na plastovém materiálu, což zaručuje dlouhou životnost a podlepeny magnetem pro jednoduché a praktické používání. Každá část je barevně rozlišena a označena pro jednodušší manipulaci a větší přehlednost. Příklad značení R-rýmy 1 pořadí a,b,c - podle toho kolik obrázků je v této skupině. Např. pes les ves mez jez R1a-R1e. Všechny obrázky je možné využít i ke spoustě různých činností od logopedických cvičení až po výuku angličtiny, vše záleží na Vaší kreativě a šikovnosti.



Náš les, Stopy zvíře, Tripexeso

Hledání dvojic je příliš snadné? Trénujte svou paměť i vědomosti při hledání souvisejících trojic. Baleno v dř. krabici: (š) 23 cm × (v) 5 cm × (h) 16 cm. Dřevěné edukační pexeso obsahuje 24 masivních kostiček o velikosti 7 × 7 × 1 cm s jednostranným potiskem. Hledáte vždy trojici obrázků, které spolu souvisí.

Stopy zvířat i tvary listů se dětem budou krásně pamatovat. Baleno v dř. krabici: (š) 20 cm × (v) 3,5 cm × (h) 20 cm. 16 kusů razítek s různými motivy. Doporučujeme např. tvary listů a zvířecích stop.



Materiál do dílen, spolupráce MŠ/ZŠ – dřevo, plast

Nákup materiálu pro výrobu stavebnic v dílnách základních škol určených pro užití v mateřské škole.



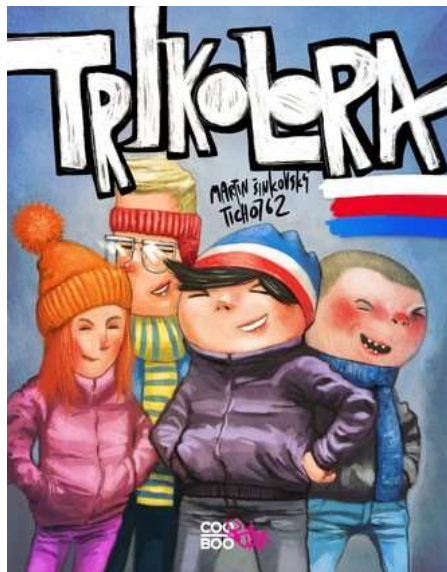
Materiál pro potřeby modelářského kroužku

Nákup různých druhů stavebnic a dalšího materiálu nutného k realizaci aktivity modelářského kroužku.



Materiál na projekt Abeceda Listopadu 89 + kniha Trikolóra

Výtvarné potřeby pro dvě zapojené základní školy a kniha Trikolora v počtu 16 kusů.



Psací destičky a tužky pro psací destičky

12 předkreslených designů (6 destiček oboustranný potisk) o rozměrech 30 x 25 cm, které podporují učení správných tvarů písmen - začíná se od obkreslování předdefinované předlohy, poté obkreslení přerušované čáry až po samotné nakreslení vzoru. Pomáhá rozvíjet koordinaci očí a rukou, rozvíjí jemnou motoriku a koncentraci. Vhodné pro psaní levou i pravou rukou. Doporučený věk: 5+



Vyjmenovaná slova

Vyjmenovaná slova jsou desky vsazené do boxu. Každá deska obsahuje vyjmenovaná slova ve formě puzzle a na desce pod každým slovem vygravírovanou signifikantní větu. Díky tomu se děti nejen vyjmenovaná slova memorují ve správném pořadí, ale dokáží je také zařadit do kontextu celé věty. Příklad: Proč mě šprtem, když ode mě opisuješ? "NAZÝVAT" Rozměry jednotlivých desek jsou 20x20cm



Další rezervované pomůcky v procesu objednávání